

Paul Guignard a remporté le premier prix du concours de créateurs de jeux de société

Hier, lors du Festival du jeu et du jouet, le jury du 8^e concours international de créateurs de jeux de société a rendu son verdict. Parmi 45 inventeurs, les six meilleurs avaient été sélectionnés et présentaient leurs jeux au public. L'occasion pour ces créateurs de « recevoir des conseils, parfois d'une grande utilité », comme l'expliquait Fabien Chevillon, primé lors de l'édition 2011 et qui a depuis édité son jeu.

« Cette année encore, les jeux présentés par ces passionnés étaient d'une grande qualité », remarquait Emmanuel Lombard, adjoint au maire délégué à l'enfance, la jeunesse et la culture.

Après une dure délibération,

au cours de laquelle le jury a notamment dû jouer à chacun de ces jeux, c'est finalement Paul Guignard, déguisé en plongeur, qui a remporté le premier prix du jury pour son jeu, "Dive". Cet amateur de costumes devrait d'ailleurs autoéditer "Pièces montées", son invention de l'an dernier, qui avait obtenu la troisième place, alors que le jeune homme s'était transformé en pâtissier. « Parmi tous les festivals auxquels j'ai participé, celui d'Ugine est l'un des plus accueillants », souriait le jeune homme, portant fièrement masque de plongée et tuba. « J'ai été obligé d'abandonner la combinaison de plongée, il fait trop chaud », avouait-il.

Amélie DAVIET



Les six inventeurs ont joué tout le week-end avec le public, mais également le jury. C'est finalement Paul Guignard, troisième en partant de la gauche et portant un masque de plongée et un tuba, qui a obtenu le premier prix, suivi d'Agnès Largeaux et Philippe Clipet.